

Do - Δραστηριότητα 1. Machine Learning for Kids

Ακολουθώντας τις οδηγίες από την Know - Δραστηριότητα 1, φτιάχνουμε ένα καινούριο έργο που το ονομάζουμε **amazon deforestation**. Σκοπός του έργου είναι να αναγνωρίζει φωτογραφίες, που υποτίθεται ότι παίρνουμε από ένα drone, στις οποίες φαίνεται που έχουν ανοιχτεί παράνομοι δρόμοι στον αμαζόνιο ή που έχει γίνει παράνομη υλοτομία.

Το έργο θα έχει τρεις ετικέτες, deforestation, road, forest με είκοσι ανάλογες φωτογραφίες

The screenshot displays the Machine Learning for Kids interface. At the top, there is a navigation bar with links in Greek: Σχετικά, Εκπαιευτικός, Έργα, Φύλλα Εργασίας, Pretrained, Book, Νέα, Βοήθεια, Αποσυνόηση, and Language. Below this, a header indicates the current task: Αναγνωρίζει **εικόνες** ως **deforestation, road or forest**. A button labeled '< Επιστροφή στο έργο' is on the left. On the right, there is a '+ Προσθήκη νέας ετικέτας' button. The main area is divided into three panels, each with a title and a grid of 20 images:

- deforestation**: A grid of 20 images showing cleared land, dirt roads, and deforested areas.
- road**: A grid of 20 images showing dirt roads winding through dense green forest.
- forest**: A grid of 20 images showing lush green forest landscapes.

At the bottom of each panel, there are three icons: a globe for 'www', a camera for 'webcam', and a pencil for 'σχεδίαση'. The page numbers 22, 20, and 20 are visible in circles at the bottom of each panel.

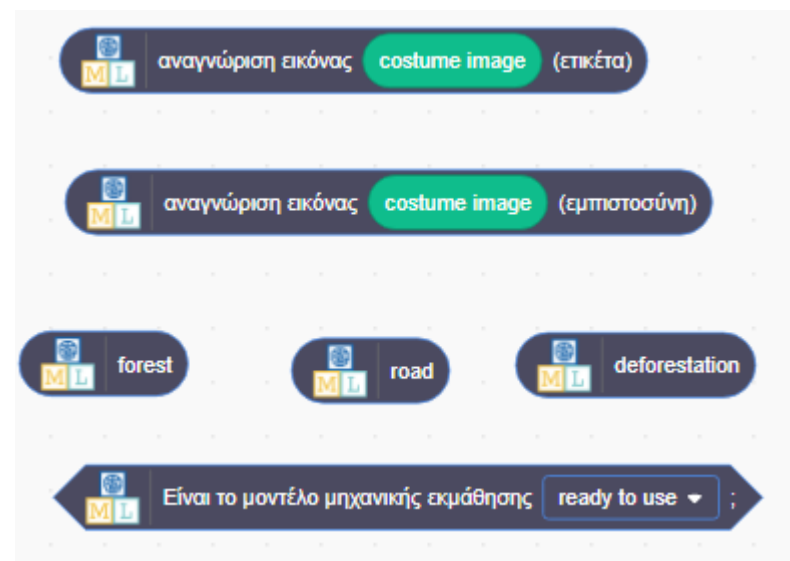
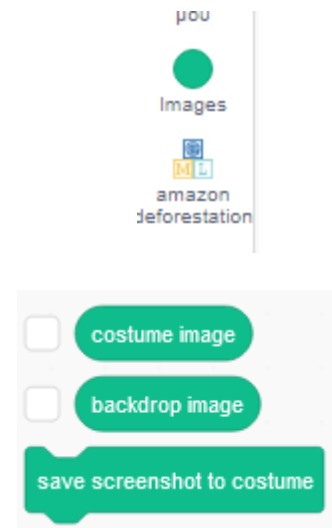
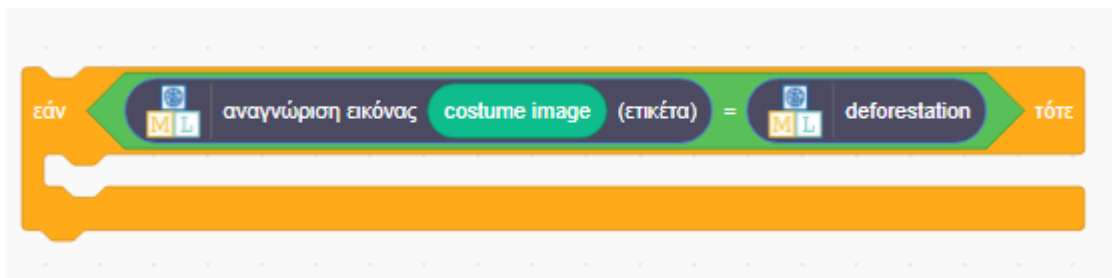
Do - Δραστηριότητα 1. Machine Learning for Kids

Αφού το εκπαιδεύσουμε στο εκμάθηση και δοκιμή, μετά το ανοίγουμε στο scratch από την υλοποίηση. Το επόμενο βήμα είναι να δώσουμε οδηγίες και να βοηθήσουμε τους μαθητές να κατασκευάσουν την εφαρμογή που υπάρχει στο αρχείο με τίτλο amazon deforestation.sb3

Υπάρχουν στο scratch δύο νέες κατηγορίες με blocks, το images και το amazon deforestation

Στο images θα χρησιμοποιήσουμε το costume image που είναι η τρέχουσα ενδυμασία της μορφής.

Στο amazon deforestation είναι τα blocks του μοντέλου που μόλις εκπαιδεύσαμε. Αν για παράδειγμα θέλουμε να ελέγξουμε την εικόνα που είναι στην ενδυμασία, αν ανήκει στην ομάδα deforestation, μπορούμε να γράψουμε το παρακάτω



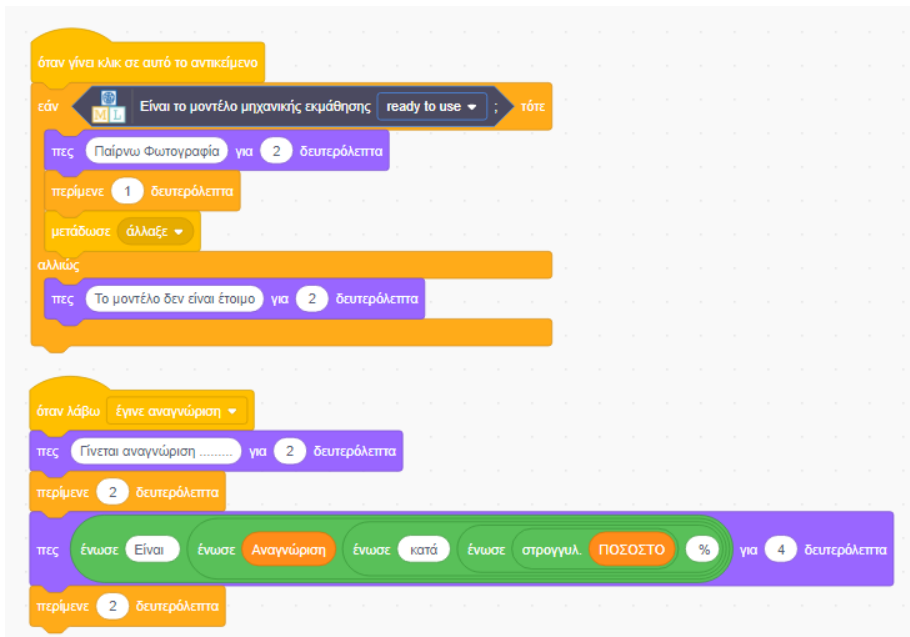
Do - Δραστηριότητα 1. Machine Learning for Kids

Η λειτουργία της εφαρμογής είναι η εξής:

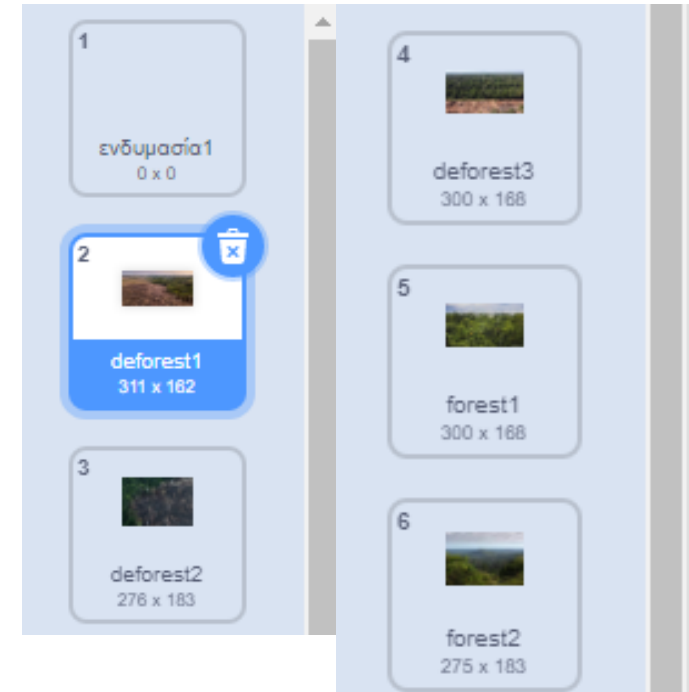
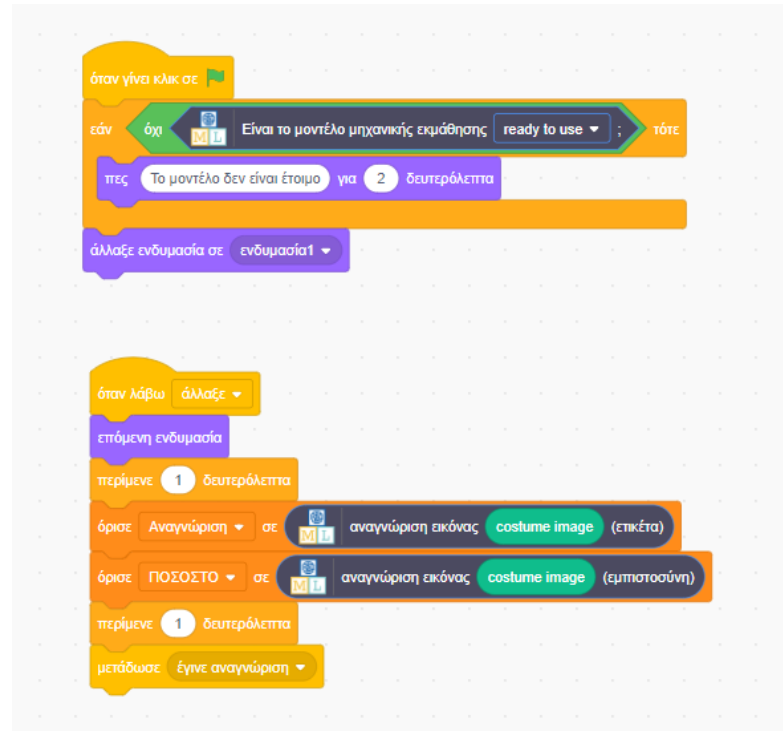
- Πατάμε την πράσινη σημαία για να ξεκινήσουμε
- Πατάμε στο drone για να βγάλει φωτογραφία την οποία αναγνωρίζει και μας βγάζει σε ποια ομάδα ανήκει και με τι ποσοστό σιγουριάς.

Οι φωτογραφίες είναι φορτωμένες στις ενδυμασίες του αντικειμένου ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ

Οι εντολές του αντικειμένου Drone



Οι εντολές του αντικειμένου ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ



Do - Δραστηριότητα 1. Machine Learning for Kids

Είναι σημαντικό να γνωρίζετε ότι όλα αυτά δουλεύουν μόνο όταν ανοίγετε το scratch από το Machine Learning for Kids και όχι από το site του scratch. Επίσης μπορείτε να τα αποθηκεύσετε αλλά δεν θα δουλεύουν αν τα ανοίξετε στο κανονικό scratch.

Οι μαθητές σε ομάδες, με την καθοδήγησή σας είτε πρέπει να φτιάξουν τις εντολές στο scratch, είτε τους τις δίνετε μισοέτοιμες και τις συμπληρώνουν αυτοί. Το τι θα επιλέξετε εξαρτάτε από το χρόνο που έχετε και το επίπεδο των μαθητών.

Οπότε το παραδοτέο της εργασίας θα είναι και το αρχείο του scratch αλλά και screenshots της υλοποίησής του.

Οι μαθητές θα το κάνουν μέσα από τους λογαριασμούς που θα τους δημιουργήσετε εσείς, δείτε αρχείο με οδηγίες, ώστε να μην χρειαστεί να δώσουν στοιχεία.